

# Sanitrace



Sanitrace Belgie - Sanitrace Belgique - Sanitrace Belgien

Sanitrace Luxembourg - Sanitrace Luxemburg - Sanitrace Letzeburg



Copyright © 2000-2007 FAVV - AFSCA. All Rights Reserved.

This solution conforms to the standards of the EDS internet and webservices strategy and is built with the EDS.SystemLib VS2005 - release 8.2

# SANITRACE

## TROUPEAU

Version 1.0

25 Octobre 2008

## TABLE DES MATIERES

1.	Chercher Troupeau.....	3
2.	Gérer Troupeau – Création .....	5
2.1.	Création à partir de l'Etablissement .....	5
2.2.	Valeurs par défaut .....	6
2.3.	Autres champs de données .....	7
3.	Gérer Troupeau – Gestion .....	9
3.1.	Onglet Général.....	10
3.2.	Onglet Capacité.....	12
3.2.1.	Porcins .....	13
3.2.2.	Ovins/Caprins/Cervidés .....	15
3.2.3.	Volaille .....	17
3.2.4.	Oiseaux .....	19
3.3.	Onglet Risque .....	21
3.4.	Onglet Opérateur.....	22
3.5.	Onglet Historique .....	24
3.6.	Onglet Emplacement.....	25
3.7.	Onglet Statut blocage .....	27
3.8.	Onglet Exploitation .....	29
3.9.	Onglet Contrats.....	30
3.10.	Onglet Séries de marquage.....	31
3.11.	Onglet Marques auriculaires en stock .....	32
3.12.	Onglet Registre d'origine .....	33
3.13.	Onglet Animaux .....	34
3.14.	Onglet Eau et engrais.....	35

# 1. Chercher Troupeau

The screenshot shows the 'Sanitel.Net - QAS - Environnement Test' web application. The page title is 'Sanitel.Net - QAS - Environnement Test' with version '3.2.74.0 © 2007 FAVV/AFSCA -- Chargé: 25/03 14:47'. The navigation bar includes 'Aide | Commentaires | Centre information' and 'Home page : Entités de base : Chercher troupeau'. The main section is titled 'Critères' and contains several search criteria:

- Numéro troupeau: Text input field
- Numéro frappe: Text input field
- Espèce animale: Dropdown menu
- Sous-espèce: Dropdown menu
- Statut blocage: Dropdown menu
- Statut troupeau: Dropdown menu (set to 'Actif')
- Numéro opérateur: Text input field with a search icon
- Numéro unité de production: Text input field
- Contrat opérateur: Checkbox
- Numéro établissement: Text input field with a search icon
- Numéro rue: Text input field
- Code postal: Text input field
- Commune: Text input field
- Localité: Text input field

Below the criteria is a table titled 'Résultats de recherche troupeau' with columns: Numéro troupeau, Sous-espèce, Responsable sanitaire, Adresse, Code postal, Commune, Localité, Qualification, and Blocage. A 'Vider' button is located at the top right of the table. At the bottom of the page, there is a 'Se déconnecter DIRSCH #' link and 'Chercher' and 'Fermer' buttons. The footer text reads 'Ce site est construit avec le EDS.SystemLib VS2005 - version 8.1'.

Le statut du troupeau est défini par défaut comme 'Actif'.

Le bouton 'Vider' efface les critères de recherche complétés ainsi que les résultats.

Trois outils de sélection sont présents sur l'écran : numéro opérateur troupeau, contrat opérateur et numéro établissement.

- Les critères de recherche 'Numéro opérateur troupeau' vont restituer tous les troupeaux dont l'opérateur sélectionné est le responsable sanitaire.

- Une recherche basée sur 'Contrat opérateur' va restituer tous les troupeaux pour lesquels l'opérateur sélectionné a un contrat.
- Une sélection basée sur le numéro d'établissement restituera tous les troupeaux de l'établissement

Le numéro de frappe (quatre caractères) est un critère de recherche exclusivement destiné à rechercher des troupeaux porcins.

## 2. Gérer Troupeau – Création

Les troupeaux des différentes espèces animales sont créés et gérés par le biais du même écran générique. Les différents onglets sont automatiquement masqués ou affichés suivant l'espèce animale sélectionnée.

### 2.1. Création à partir de l'Etablissement

Un troupeau ne peut être créé que depuis l'écran de gestion de l'établissement, étant donné qu'un troupeau est toujours lié à un établissement et ne peut exister sans un établissement mère. Depuis l'onglet Troupeau de l'écran de gestion de l'établissement, un troupeau peut être ajouté à un établissement en cliquant sur le bouton 'Insérer'.

The screenshot shows the 'Gérer établissement' (Manage establishment) page in the Sanitel.Net - QAS - Environnement Test application. The page title is 'Sanitel.Net - QAS - Environnement Test' and the version is 3.2.74.0. The user is logged in as DIRSCH. The page contains several input fields and dropdown menus for creating an establishment. Below the form, there are tabs for different sections: 'Etablissement', 'Opérateur impliqué', 'Opérateur responsable', 'Localisation établissement', 'Contrats', 'Troupeau', and 'Exploitation'. The 'Troupeau' tab is active, showing a table with one row of data. The table has columns for 'Numéro troupeau', 'Espèce animale', 'Opérateur responsable', 'Adresse localisation principale', 'Statut', 'Date début', and 'Statut blocage'. The 'Insérer' button is visible in the top right corner of the table. At the bottom right, there is a 'Fermer' (Close) button.

Sanitel.Net - QAS - Environnement Test  
3.2.74.0 © 2007 FAVV/AFSCA -- Chargé: 25/03 14:57  
Aide | Commentaires | Centre information

Home page : Entités de base : Gérer établissement

**Gérer établissement**

Numéro établissement: BE40079554 ✓  
BOOD ID:   
Statut établissement: Actif  
Type établissement: Elevage  
Nom établissement: VAN GEEM HILAIRE

Etablissement Opérateur impliqué Opérateur responsable Localisation établissement Contrats Troupeau Exploitation

**Troupeau** Insérer

Numéro troupeau	Espèce animale	Opérateur responsable	Adresse localisation principale	Statut	Date début	Statut blocage
BE40079554-0101	Bovin	VAN GEEM HILAIRE	SINTE-APOLONIASTRAAT 133 , 9300 AALST	Actif	1/10/1993	Normal

Se déconnecter DIRSCH # Fermer

Ce site est construit avec le EDS: SystemLib VS2005 - version 8.1

## 2.2. Valeurs par défaut

En cliquant sur le bouton 'Insérer', la page de gestion du troupeau s'ouvre en mode insertion et plusieurs champs sont pré-complétés (numéro d'établissement, statut du troupeau, date de début, statut de blocage, qualification, ...).

The screenshot displays the 'Sanitel.Net - QAS - Environnement Test' web application. The main header includes a logo and the text 'Sanitel.Net - QAS - Environnement Test' with version information '3.2.74.0 © 2007 FAVV/AFSCA -- Chargé: 25/03 14:58'. Below the header is a navigation bar with the title 'Gérer troupeau'. The main content area contains a form with the following fields:

- Numéro troupeau:
- Numéro établissement:
- Nom établissement:
- Statut troupeau:
- Espèce animale:
- Sorte troupeau:
- Numéro frappe:
- Numéro référence externe:
- Opérateur responsable:

Below the form is a horizontal menu with tabs: Général, Capacité, Risque, Opérateur, Historique, Emplacement, Statut blocage, Exploitation, Contrats, Séries de marquage, Marques auriculaires en stock, and Regis origi. The 'Général' tab is selected, showing the 'Informations générales troupeau' section with the following fields:

- Date début:
- Date fin:
- Sous-espèces:
- Production:
- Hébergement troupeau:
- Qualité production:
- Numéro Rendac:
- ID d'impression:

Each of the three input fields (Production, Hébergement troupeau, and Qualité production) has an 'Editer' button below it.

L'opérateur responsable de l'établissement est présenté comme responsable sanitaire par défaut.

S'il l'établissement n'a qu'un seul emplacement, l'emplacement principal du troupeau sera automatiquement cet emplacement. Par contre, si l'établissement a plusieurs emplacements, l'emplacement principal du troupeau doit être sélectionné parmi les différents emplacements de l'établissement ; un écran de recherche de localisation de l'établissement s'affiche lorsqu'on clique sur le bouton d'insertion d'un emplacement.

Un seul emplacement principal est obligatoire pour chaque troupeau.

Facility Location								
	Location Type	Reference Number	Address	Zip code	City	Municipality	Country	NIS Code
✓	Foundation		rue alouette 13	1000	BRUSSEL / BRUXELLES	BRUXELLES	BELGIUM	
✓	Stable complex		rue boboette 12	1000	BRUSSEL / BRUXELLES	BRUXELLES	BELGIUM	

--> 2 rows shown

Logout jz03zn # Main Search Close

### **2.3. Autres champs de données**

Il faut sélectionner l'espèce animale et le type de troupeau.

Le type de troupeau est adapté automatiquement en fonction de l'espèce animale sélectionnée auparavant.

Pour les troupeaux porcins, les types de troupeau sélectionnés induisent les sous-espèces animales cochées. Par contre, pour les autres espèces animales, les sous-espèces animales doivent être sélectionnées même si le type de troupeau a été choisi.

Le numéro de troupeau est généré automatiquement sur base du numéro d'établissement et d'une extension. L'extension consiste en une espèce animale (deux caractères) et une séquence de chiffres (deux caractères) pour les troupeaux de même espèce animale.

Types d'extensions de troupeau :

- BE12345678-**0101** = Troupeau bovin
- BE12345678-**0151** = Troupeau bovin pour veaux d'engraissement
- BE12345678-**0201** = Troupeau porcine
- BE12345678-**0301** = Troupeau de volailles
- BE12345678-**0401** = Troupeau d'oiseaux
- BE12345678-**0501** = Troupeau ovin
- BE12345678-**0601** = Troupeau caprin
- BE12345678-**0701** = Troupeau de cervidés



### 3. Gérer Troupeau – Gestion

Une fois qu'un troupeau a été créé, sa gestion a lieu depuis l'écran de gestion du troupeau et plus depuis l'écran de l'établissement.

The screenshot shows a web browser window titled "-- Web Page Dialog" displaying the "Sanitel.Net - QAS - Environnement Test" application. The page is for managing a herd ("Gérer troupeau").

**Sanitel.Net - QAS - Environnement Test**  
3.2.74.0 © 2007 FAVV/AFSCA -- Chargé: 26/03 07:36

**Gérer troupeau**

Numéro troupeau	<input type="text" value="BE40079554-0101"/>	✓ 🔍	Numéro frappe	<input type="text"/>
Numéro établissement	<input type="text" value="BE40079554"/>	🔍	Numéro référence externe	<input type="text"/>
Nom établissement	<input type="text" value="VAN GEEM HILAIRE"/>			
Statut troupeau	<input type="text" value="Actif"/>	▼	Opérateur responsable	<input type="text" value="BE400153181"/>
Espèce animale	<input type="text" value="Bovin"/>			
Sorte troupeau	<input type="text" value="Unité bovine"/>			

🔍 ✖ 📄 📧 📞 📧 📄

**Informations générales troupeau**

Date début	<input type="text" value="01/10/1993"/>	Numéro Rendac	<input type="text"/>
Date fin	<input type="text"/>	ID d'impression	<input type="checkbox"/>
Sous-espèces	<input type="checkbox"/> Bison <input checked="" type="checkbox"/> Bovin <input type="checkbox"/> Bovin nain <input type="checkbox"/> Buffle		
Production	Hébergement troupeau	Qualité production	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Editer"/>	<input type="button" value="Editer"/>	<input type="button" value="Editer"/>	

Se déconnecter DIRSCH #

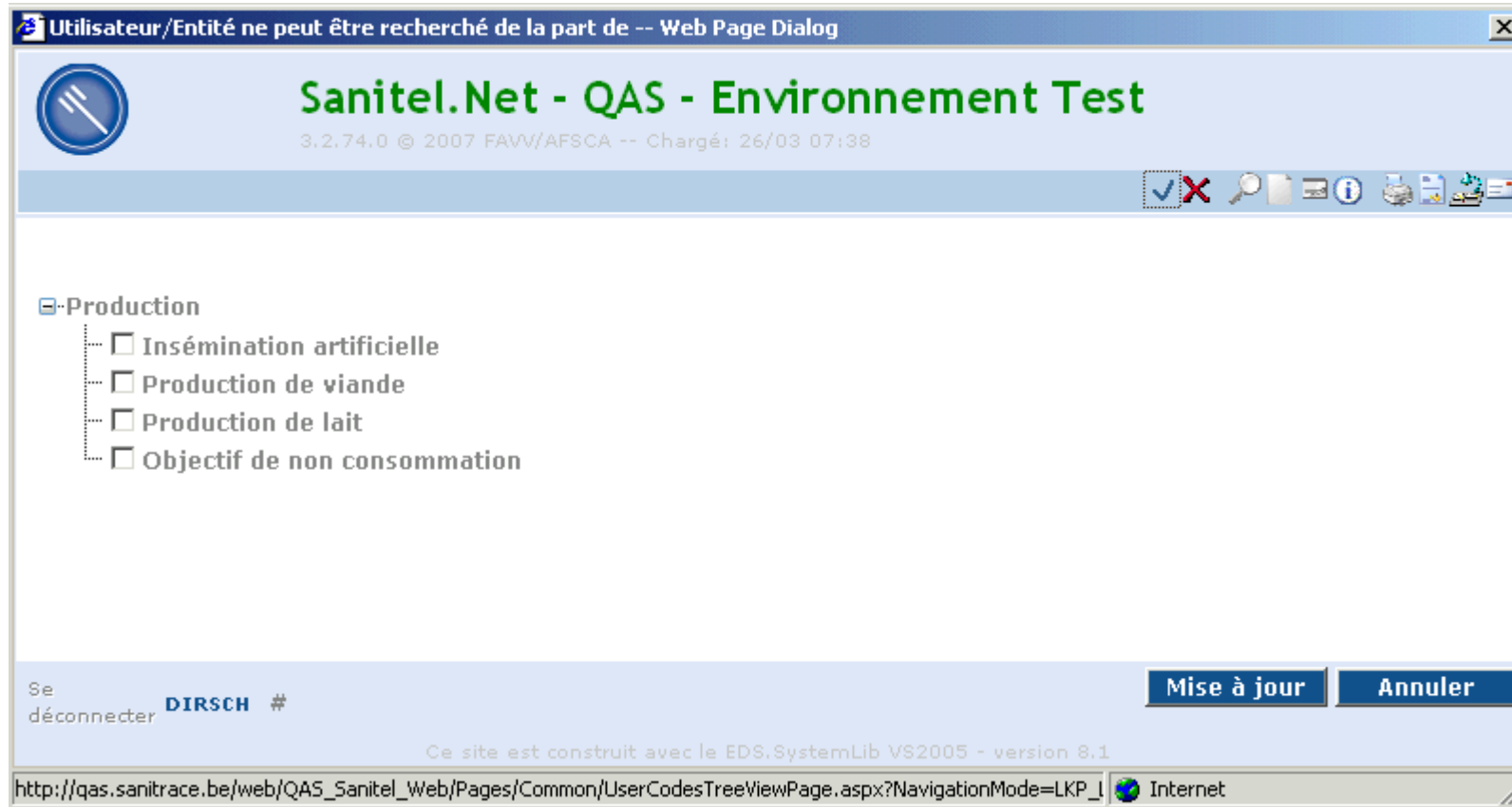
### **3.1. Onglet Général**

La partie supérieure de l'écran du troupeau affiche principalement des informations qui ne peuvent être éditées (numéro de troupeau, numéro d'établissement, espèce animale, type de troupeau). Une fois qu'un troupeau a été créé, ces champs ne peuvent plus être édités, si une erreur a été faite à ce niveau, il faut arrêter le mauvais troupeau et créer un nouveau troupeau correct.

Le statut du troupeau est éditable. Lorsqu'une date de fin est encodée, le statut du troupeau se place sur 'arrêté'. Lorsqu'un troupeau arrêté est réactivé (troupeau = actif), la date de fin s'efface.

Les sous-espèces animales présentes peuvent être sélectionnées en cochant les cases situées en face des labels. Cela aura un impact sur l'onglet Capacité (sauf pour les troupeaux bovins).

Les valeurs de la production, de l'hébergement troupeau et de la qualité production peuvent être sélectionnées en cliquant sur le bouton 'Editer' situé sous la fenêtre. Une fenêtre pop-up va s'ouvrir avec la sélection d'options en fonction de l'espèce animale. Plusieurs options peuvent être sélectionnées en même temps et importées dans la petite fenêtre en cliquant sur le bouton 'Mise à jour'.



### **3.2. Onglet Capacité**

Les rangées de l'onglet Capacité sont créées automatiquement en fonction des sous-espèces animales sélectionnées dans l'onglet Général. Lorsqu'une sous-espèce animale est ajoutée, une rangée (ou 2) est ajoutée dans le tableau de capacité avec les catégories de nombre appropriées. Lorsqu'une sous-espèce animale est supprimée, la (les) rangée(s) correspondante(s) sont supprimées dans le tableau de capacité. Il n'est pas possible d'ajouter ou de supprimer directement des rangées supplémentaires dans le tableau.

En fonction de l'espèce animale du troupeau, différents champs peuvent être mis à jour dans le tableau de capacité.

Pour les troupeaux porcins, ovins, caprins et de cervidés, le tableau de capacité sera importé dans la notification de population afin d'enregistrer un nombre de population. Pour davantage d'informations sur la Notification de population, nous vous renvoyons au chapitre Notification population.

L'onglet Capacité est masqué pour les troupeaux bovins puisqu'il n'y a pas de notification de population pour les bovins ni de registres de capacité.

### 3.2.1. Porcins

#### Type de troupeau et sous-espèces animales

La sélection du type de troupeau dans l'écran principal génère automatiquement les sous-espèces animales présentes. Sur base des sous-espèces animales sélectionnées, l'onglet Capacité est finalement créé.

Il n'est pas possible d'ajouter directement des sous-espèces animales dans le tableau de capacité. Toutes les sous-espèces animales sélectionnées dans l'onglet Général sont présentes dans ce tableau.

**Gérer troupeau**

Numéro troupeau  Numéro frappe   
Numéro établissement  Numéro référence externe   
Nom établissement   
Statut troupeau  Opérateur responsable   
Espèce animale   
Sorte troupeau

Général Capacité Risque Opérateur Historique Emplacement Statut blocage Exploitation Contrats Séries de marquage Marques auriculaires en stock

**Informations générales troupeau**

Date début  Numéro Rendac   
Date fin  ID d'impression   
Sous-espèces  
 Porc d'élevage  
 Porc d'engraissement  
 Porcelet

Production Hébergement troupeau Qualité production

Se déconnecter DIRSCH #

## Tableau de capacité

Général										Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats	Séries de marquage	Marques auriculaires en stock
Capacité										Insérer									
	Espèce animale	Sous-espèce	Catégorie de comptage	Nombre	Capacité	Capacité couvoir	Etables	Cages	Date comptage										
	Porcin																		
	Porcin	Porc d'élevage																	
	Porcin	Porc d'engraissement																	
	Porcin	Porcelet																	
--> 4 lignes affichées																			
	Totaux			0	0	0	0	0											

Se **DIBSCH** # Insérer Annuler

Pour chaque sous-espèce animale, une capacité et un nombre d'étables peuvent être enregistrés dans le tableau de capacité.

Une rangée séparée sans sous-espèce animale est prévue pour indiquer le nombre d'étables.

### 3.2.2. Ovins/Caprins/Cervidés

#### Type de troupeau et sous-espèces animales

Les sous-espèces animales doivent être cochées manuellement.

**Gérer troupeau**

Numéro troupeau  ✓ 🔍 Numéro frappe

Numéro établissement  📄 🔍 Numéro référence externe

Nom établissement

Statut troupeau  Opérateur responsable

Espèce animale

Sorte troupeau

Général Capacité Risque Opérateur Historique Emplacement Statut blocage Exploitation Contrats Séries de marquage Registre origine

**Informations générales troupeau**

Date début  📅 Numéro Rendac

Date fin  📅 ID d'impression

Sous-espèces

- Mouton
- Mouton nain
- Mouton nain ouessant
- Mouton nain SOAY

Production Hébergement troupeau Qualité production

Se déconnecter DIRSCH #

## Tableau de capacité

Gérer troupeau										
Numéro troupeau	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Numéro frappe	<input type="text"/>					
Numéro établissement	<input type="text" value="BE40079554"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Numéro référence externe	<input type="text"/>					
Nom établissement	<input type="text" value="VAN GEEM HILAIRE"/>									
Statut troupeau	<input type="text" value="Actif"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Opérateur responsable	<input type="text"/>					
Espèce animale	<input type="text" value="Ovin"/>									
Sorte troupeau	<input type="text" value="Unité ovins"/>									
Général	Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats	Séries de marquage	Registre origine
Capacité										Insérer
Espèce animale	Sous-espèce	Catégorie de comptage	Nombre	Capacité	Capacité couvoir	Etables	Cages	Date comptage		
Totaux										

Par sous-espèce animale, 2 rangées sont générées dans le tableau avec des catégories de nombre différentes : 'Animaux femelles plus de 6 mois' et 'Autre'. C'est destiné à la notification de population.

Par sous-espèce animale, rien ne peut être enregistré directement dans cet onglet, ce dernier est actualisé automatiquement par le biais de la Notification de population.



### 3.2.3. Volaille

#### Type de troupeau et sous-espèces animales

#### Gérer troupeau

Numéro troupeau	<input type="text"/>	✓ 🔍	Numéro frappe	<input type="text"/>
Numéro établissement	<input type="text" value="BE40079554"/>	🗑️ 🔍	Numéro référence externe	<input type="text"/>
Nom établissement	<input type="text" value="VAN GEEM HILAIRE"/>			
Statut troupeau	<input type="text" value="Actif"/>	▼	Opérateur responsable	<input type="text"/>
Espèce animale	<input type="text" value="Volaille"/>			
Sorte troupeau	<input type="text" value="Unité de volaille"/>			

#### Informations générales troupeau

Date début	<input type="text" value="26/03/2009"/>	📅	Numéro Rendac	<input type="text"/>
Date fin	<input type="text"/>	📅	ID d'impression	<input type="checkbox"/>
Sous-espèces	<input type="checkbox"/> Caille <input type="checkbox"/> Canard <input type="checkbox"/> Cygne <input type="checkbox"/> Dinde <input type="checkbox"/> Faisan <input type="checkbox"/> Oie <input type="checkbox"/> Perdrix <input type="checkbox"/> Pigeon <input type="checkbox"/> Pintade <input type="checkbox"/> Poulet			
Production	Hébergement troupeau	Qualité production		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Editer"/>	<input type="button" value="Editer"/>	<input type="button" value="Editer"/>		

## Grille de capacité

Général		Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats		
Capacité										Insérer	
Espèce animale	Sous-espèce	Catégorie de comptage	Nombre	Capacité	Capacité couvoir	Etables	Cages	Date comptage			
Volaille						6	6				
Volaille	Poulet			38338		0					
<i>--&gt; 2 lignes affichées</i>											
Totaux			0	38338	0	6	6				

Par sous-espèce animale : le nombre, la capacité, la capacité du couvoir, les étables et les cages peuvent être mis à jour dans cette grille.

### 3.2.4. Oiseaux

#### Type de troupeau et sous-espèces animales

#### Gérer troupeau

Numéro troupeau	<input type="text" value="BE10105356-0401"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Numéro frappe	<input type="text"/>
Numéro établissement	<input type="text" value="BE10105356"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Numéro référence externe	<input type="text"/>
Nom établissement	<input type="text" value="TEUNKENS HERMAN"/>				
Statut troupeau	<input type="text" value="Actif"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Opérateur responsable	<input type="text" value="BE100158262"/>
Espèce animale	<input type="text" value="Rabite"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="TEUNKENS HERMAN"/>	
Sorte troupeau	<input type="text" value="Unité ratites"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

#### Informations générales troupeau

Date début	<input type="text" value="21/06/2001"/>	Numéro Rendac	<input type="text"/>
Date fin	<input type="text"/>	ID d'impression	<input type="checkbox"/>
Sous-espèces	<input checked="" type="checkbox"/> Autruche <input type="checkbox"/> Casoar <input type="checkbox"/> Emeu <input type="checkbox"/> Nandou		
Production	Hébergement troupeau	Qualité production	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Editer"/>	<input type="button" value="Editer"/>	<input type="button" value="Editer"/>	

Se déconnecter DIRSCH #

## Grille de capacité

Général	Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats		
<b>Capacité</b>									<b>Insérer</b>	
Espèce animale	Sous-espèce	Catégorie de comptage		Nombre	Capacité	Capacité couvoir	Etables	Cages	Date comptage	
Ratite		Agé de plus de 15 mois			60				21/06/2001	
Totaux				0	60	0	0	0		

Par sous-espèce animale, 2 rangées sont générées dans le tableau avec des catégories de nombre différentes : Moins de 15 mois et Plus de 15 mois, ceci étant destiné pour la notification de population.

Par sous-espèce animale et catégorie de nombre, la capacité et la capacité du couvoir peuvent être enregistrées directement dans cette grille.

### 3.3. Onglet Risque

Général	Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats	
<b>Risque</b>									Afficher historique risq
Type risque	Nom risque		Article risque	Statut	Condition	Origine	Date de	Jusqu'au	ID utilisateur
PBDIS	Newcastle Disease		NCD	3	5				
PBDIS	Avian Influenza		AI	4	1				
PBDIS	Salmonella Gallinarum / Pullorum		SGP	4	1				
PBDIS	Salmonella Typhimurium		ST	4	1				
PBDIS	Salmonella Enteritidis		SE	4	1				
PBDIS	Salmonella Hadar		SH	4	1				
PBDIS	Salmonella Virchow		SV	4	1				
PBDIS	Salmonella Infantis		SI	4	1				
PBDIS	Salmonella Arizonae		SA	4	1				
PBDIS	Mycoplasma Gallisepticum		MYG	4	1				
OHRM	Hormone		H	H00					
ORES	Residue		R	R00					
OCTM	Contaminate		C	C00					
--> 13 lignes affichées									

L'onglet Risque est uniquement un onglet d'affichage, qui est adapté automatiquement en fonction des éléments de risque applicables à l'espèce animale du troupeau.

Le statut, la condition, l'origine, la date de, la date jusqu'à, l>ID utilisateur de l'élément de risque sont influencés par le use case de notification du risque.

Les statuts et conditions du risque ont un impact sur l'onglet Statut de blocage du troupeau. Si un troupeau n'a pas une situation de risque optimale, le statut de blocage en sera affecté (voir use case notification du risque) avec comme raison de blocage = raison sanitaire.

Un bouton 'Afficher historique risques' est disponible sur l'écran, il permet d'afficher l'historique des risques du troupeau. Ce rapport est vide s'il n'y a eu aucune notification de risque.

### 3.4. Onglet Opérateur

Les opérateurs concernés par un troupeau sont affichés dans un tableau dans l'onglet Opérateur.

Général	Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats	
<b>Opérateur</b>									Insérer
Rôle opérateur	Numéro opérateur	BOOD ID	Nom opérateur	Adresse légale			Sorte opérateur	Date début	
👉 Responsable financier	BE100158262	0003271969	TEUNKENS HERMAN	DONK 46, 2360 OUD-TURNHOUT			Personne physique	11/03/2009	
👉 Autorité primes	BE201913460		ALV	Koning Albert II Laan 35, 1030 BRUSSEL (SCHAARBEEK)			Autre	1/01/2009	
👉 Responsable sanitaire	BE100158262	0003271969	TEUNKENS HERMAN	DONK 46, 2360 OUD-TURNHOUT			Personne physique	21/06/2001	
--> 3 lignes affichées									

Outre le responsable sanitaire obligatoire, d'autres opérateurs peuvent être ajoutés à un troupeau. Le bouton 'Insérer' permet d'ouvrir l'écran de recherche d'opérateurs, comportant les opérateurs déjà présents de l'établissement, comme il est fort probable que ces opérateurs jouent également un rôle par rapport au troupeau, mais une recherche peut être réalisée sur l'ensemble des opérateurs. Pour ajouter un opérateur à un troupeau, il faut sélectionner un rôle (1) et choisir un opérateur (2). Une fois inséré, l'opérateur s'affichera dans le tableau des opérateurs.

**Criteria**

Party Number  Street   Search legal addresses only

Party name  Zip   Show Favorites Only

KBO/BOOD Number  City  Telephone

External Ref. Number  Municipality  Vat Number

Party Type  Country  Realm Register Number

Party Status  GSM  Veterinarian Order Number

**Party Overview** Add simple Party Clear

Party Number	KBO/BOOD Number	Party name	Address	Zip	City	Municipality	Telephone
<input checked="" type="checkbox"/> DGZ		Dieren Gezondheidszorg Vlaanderen					
<input checked="" type="checkbox"/> BE230119721		Died Degryse	rue alouette 13	1000	BRUSSEL / BRUXELLES	BRUXELLES	

--> 2 rows shown

Logout jz03zn # Sanitary Unit Party Type

This site is built with the EDS.SystemLib VS2005 - release 8.1

### 3.5. Onglet Historique

L'onglet Historique est uniquement un onglet d'affichage.

Général	Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats		
<b>Données historiques</b>										
De	Responsable opérateur	Adresse responsable opérateur			Statut blocage	Raison blocage	Qualification	Qualification motif	Troupeau statut	Auteur
21/06/2001	BE100158262, TEUNKENS HERMAN	DONK 46, 2360 OUD- TURNHOUT, BE							Actif	MIGRATED


Tout changement concernant chacun des labels du tableau est saisi dans l'historique du troupeau et est affiché avec la date de départ et l'auteur.

Si l'un des champs suivants est modifié : responsable sanitaire, adresse opérateur responsable, statut blocage, raison blocage, qualification, qualification motif, troupeau statut, une nouvelle rangée est ajoutée au tableau d'historique, avec la date de départ et le nom d'utilisateur de l'auteur de cette modification.



### 3.6. Onglet Emplacement

L'onglet Emplacement fonctionne de manière similaire à l'onglet Opérateur.

Général	Capacité	Risque	Opérateur	Historique	<b>Emplacement</b>	Statut blocage	Exploitation	Contrats
<b>Emplacement</b>								Insérer
	Numéro emplacement	Type emplacement	Importance	Adresse légale	Pays	Code NIS	Date début	
	10105356	Adresse administrative	Localisation principale	DONK 46, 2360 OUD-TURNHOUT	Belgique	13031A191	11/03/2009	

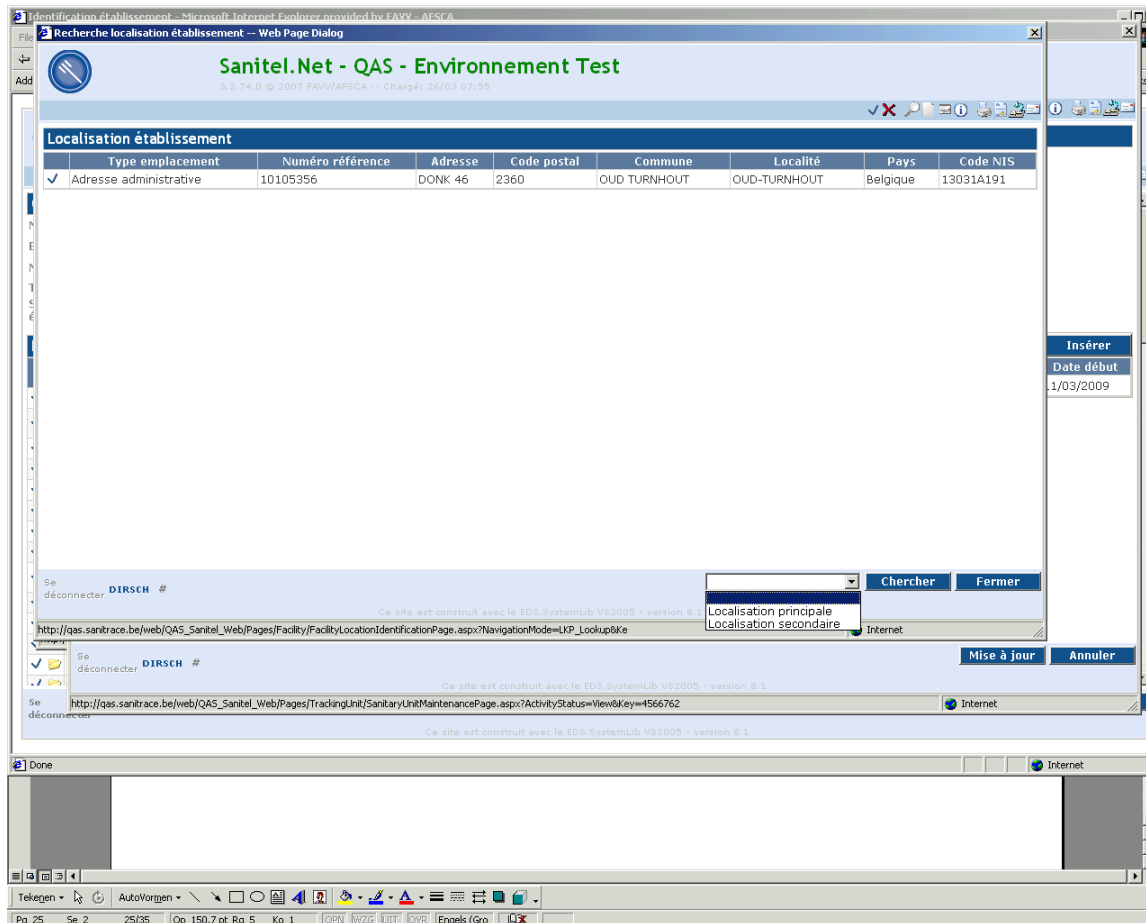
Le tableau affiche tous les emplacements liés au troupeau.

D'autres emplacements peuvent être ajoutés en utilisant le bouton 'Insérer'.

Seuls des emplacements liés à l'établissement auquel appartient le troupeau peuvent être ajoutés en tant qu'emplacements de troupeau.

Il ne doit y avoir qu'un seul emplacement principal de troupeau, mais plusieurs emplacements secondaires peuvent être ajoutés à un troupeau.

Le bouton 'Insérer' un emplacement permet d'ouvrir l'écran des emplacements de l'établissement, l'un des emplacements de l'établissement peut être sélectionné et ajouté aux emplacements du troupeau, de la même manière qu'un opérateur est ajouté à un troupeau.



Un emplacement peut être supprimé en tant qu'emplacement de troupeau en cliquant sur la corbeille située dans le tableau des emplacements.

### **3.7. Onglet Statut blocage**

L'onglet Statut blocage est destiné aux utilisateurs des fédérations pour changer le statut de blocage et/ou la qualification d'un troupeau.

Dans une situation optimale, le statut de blocage est Normal et la Qualification est de 9.

Le statut de blocage peut être placé manuellement dans cet écran sur 'bloqué' mais uniquement pour raison administrative.

Les statuts de blocage pour raison sanitaire sont fixés via la notification de risque et sont basés sur les règles d'impact du risque.

Lorsqu'un utilisateur essaie de mettre à jour un statut de blocage avec une raison sanitaire qui n'est pas appropriée vu la situation de risque, ce statut de blocage et cette raison de blocage seront écrasés par les règles de risque.

Lorsqu'un statut de blocage n'est pas normal, une raison de blocage et une date de début sont obligatoires.

De même, lorsqu'une qualification n'est pas optimale et est différente de 9, une raison de qualification et une date de début doivent obligatoirement être mentionnées.

Un commentaire peut être ajouté pour le statut de blocage ainsi que pour la qualification.

L'historique de chaque modification du statut de blocage et de la qualification est conservé dans l'onglet Historique du troupeau.

- Général
- Capacité
- Risque
- Opérateur
- Historique
- Emplacement
- Statut blocage**
- Exploitation
- Contrats

### Statut blocage

Statut blocage	<input type="text" value="Normal"/>	Raison blocage	<input type="text"/>
Date début	<input type="text"/>	Commentaire	<input type="text"/>

### Qualification

Qualification	<input type="text" value="9"/>	Raison qualification	<input type="text"/>
Date début	<input type="text"/>	Commentaire	<input type="text"/>

### 3.8. Onglet Exploitation

Onglet d'affichage et d'insertion pour les Exploitations liées au troupeau.

Général	Capacité	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats			
<b>Exploitation</b>							www.landbouvwlaanderen.be	Insérer			
Numéro unité de production		Numéro de suite		Numéro agriculteur		Nom	Adresse	Code postal	Localité	Opérateur	Statut

Une exploitation peut être ajoutée au troupeau et liée aux animaux présents en cliquant sur le bouton 'Insérer' :

<b>Gérer unité de production</b>											
Troupeau		BE10105356-0401									
Numéro unité de production		Numéro de suite									
Numéro agriculteur		Opérateur									
Nom		Nom									
Rue et numéro		Rue et numéro									
Code postal et commune		Code postal et commune									
<b>Aperçu</b>						Afficher animaux liés		Lier nouveaux animaux			
Numéro de marque auriculaire		Sexe	Type robe	Date naissance		Date arrivée		Statut blocage		Etat animal	
Se déconnecter DIRSCH #						Insérer		Annuler			

Pour davantage de détails, voir le chapitre Unité de production.

### 3.9. Onglet Contrats

Général Capacité Risque Opérateur Historique Emplacement Statut blocage Exploitation Contrats

Afficher contrats actifs Afficher tous contrats

Tous les agréments

Type contrat	Contractant	Contracté	A partir de la date du	Jusqu'à la date du	Statut
--------------	-------------	-----------	------------------------	--------------------	--------

Se déconnecter DIRSCH # Pas d'enregistrement trouvé dans table Contrat pour critère de recherche Critères de recherche actuels

Mise à jour Annuler

L'onglet Contrats est uniquement un onglet d'affichage.

Deux boutons d'affichage peuvent être activés, l'un affiche tous les contrats actifs, l'autre tous les contrats relatifs aux troupeaux.

Pour davantage de détails concernant les contrats, nous vous renvoyons au chapitre Contrat.

### 3.10. Onglet Séries de marquage

Général	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats	Séries de marquage	Animaux	Eau & engrais	Marques auriculaires en stock
Afficher séries de marques al											
Aperçu série de marquage											Insérer
	Type article de commande	Sous-type article de commande	Article commande	Définition marquage lié	Séquence de	Séquence à	Encodage récupération	Date			
✓				Marques auriculaires primo pour veaux nouveaux	16986896	16986897	Attribution manuelle	19/11/2003			
✓				Vignettes abattoir pour bovins	0007075	0007075		21/01/2000			
--> 2 lignes affichées											

Les séries de marquage liées au troupeau s'affichent dans cet onglet en cliquant sur le bouton 'Afficher séries de marques'.

Il est également possible de créer de nouvelles séries de marquage et de les lier au troupeau en cliquant sur le bouton 'Insérer'.

Pour davantage de détails concernant la création de séries de marquage pour un troupeau, nous vous renvoyons au chapitre Séries de marquage.

### 3.11. Onglet Marques auriculaires en stock

Numéro marquage	Version	Type article de commande	Sous-type article de commande	Article commande	Date création
-----------------	---------	--------------------------	-------------------------------	------------------	---------------

Cet onglet est uniquement visible dans le cas de troupeaux porcins.

Il s'agit uniquement d'un onglet d'affichage, qui ne peut être actualisé que par le biais des notifications de population. Il contient, par type de séries de marques auriculaires, des informations sur le nombre de marques auriculaires en stock ainsi que le premier numéro libre disponible. La dernière date de comptage est également affichée.

Pour davantage de détails, nous vous renvoyons au chapitre Notification de population ainsi qu'au chapitre Séries de marquage.



### 3.12. Onglet *Registre d'origine*

Le registre d'origine est uniquement destiné aux troupeaux d'ovins, de caprins et de cervidés.

Il affiche le registre d'origine de marquage 1 et 2 pour le troupeau sélectionné. Les données du registre d'origine peuvent être mises à jour directement. Ces données sont uniquement utilisées à titre d'information et ne sont pas utilisées dans un traitement ultérieur.

Pour davantage de détails, nous vous renvoyons au chapitre *Marquages*.

General	Capacity	Risk	Party	History	Location	Blocking Status	Exploitation	Agreements	Marking Series	Origin Register
<b>Origin Register</b>										
Marking Origin Register 1				<input type="text" value="7864"/>						
Marking Origin Register 2				<input type="text" value="1345"/>						

### 3.13. Onglet Animaux

Cet onglet est seulement destiné aux troupeaux bovins et est uniquement un onglet d'affichage. Tous les animaux présents dans le troupeau (statut 1 : en présent) sont affichés dans le tableau. Chaque colonne peut être triée en cliquant sur l'en-tête de la colonne.

Une somme est faite dans la partie supérieure de l'écran, par sexe et par âge.

Le bouton 'Chercher animaux' permet de chercher un animal spécifique au sein du troupeau sélectionné.

Général	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats	Séries de marquage	Animaux	Eau & engrais	Marques auriculaires en stock	
<b>Bovins</b>												
Age			Mâle			Femelle			Total			
Agé de moins de 6 mois			0			0			0			
Agé entre 6 et 12 mois			0			0			0			
Agé entre 12 et 24 mois			0			0			0			
Agé de 24 mois ou plus			0			0			0			
Total			0			0			0			
<i>--&gt; 5 lignes affichées</i>												
Afficher tous les animaux		Chercher animaux										
<b>Animaux</b>												
Numéro marquage		Date naissance		Version	Mère	Sous-espèce		Type racial	Exploitation	Statut blocage	Hair Type	Sexe

### 3.14. Onglet Eau et engrais

L'onglet Eau et engrais est destiné aux éleveurs de bétail pour effectuer quelques calculs concernant leur registre d'eau et d'engrais.

Général	Risque	Opérateur	Historique	Emplacement	Statut blocage	Exploitation	Contrats	Séries de marquage	Animaux	Eau & engrais	Marques auriculaires en stock			
<b>Paramètres changeant annuellement</b>														
Année <input type="text" value="2009"/>	Production laitière (kg)											Production laitière attendue <input type="text"/>		
	J	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N		D	Total
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>
VLM -NER-Dr attribués <input type="text"/>											<input type="button" value="Sauvegarder"/>			
<b>Calcul et rapports</b>														
<input type="button" value="Générer rapports"/>		De	<input type="text" value="01/01/2009"/>		Jusqu'à		<input type="text" value="26/03/2009"/>		Langue rapport		<input type="text" value="NL"/>			
<b>Aperçu &amp; modifications manuelles</b>														
<input type="button" value="Afficher catégories VLM"/>		De	<input type="text" value="01/01/2009"/>		Jusqu'à		<input type="text" value="26/03/2009"/>		Uniquement cet animal		<input type="text" value="BE"/>			
Numéro marquage			De	Jusqu'à			Catégorie VLM		Modification manuelle					

Pour davantage de détails concernant l'eau et les engrais, nous vous renvoyons au chapitre Eau et engrais.