

## 1. Deux nouveaux écrans pour les guichets des marchés:

**Sanitel.Net - QAS**  
3.0.70.0 © 2007 FAVV/AFSCA -- Chargé: 20/03 11:21

Aide | Commentaires | Centre information

Page d'accueil Entités de base Notifications Abattage Commande Enregistrer Nettoyage Application Admin Au sujet de

- Entités de base**
  - Afficher opérateur
  - Afficher établissement
  - Create Simple Party
- Notification mouvements**
  - Enregistrer arrivée
  - Enregistrer départ
  - Register Arrival Assembly Place**
  - Register Departure Assembly Place**
  - Enregistrer mouvement (général)
- Contrat**
  - Chercher contrat
  - Gérer contrat
- Notifications changement**
  - Enregistrer changement opérateur
  - Enregistrer changement établissement
- Tâches communes**
  - Inbox
  - Aperçu rapports
  - Gérer profil
  - Modifier mot de passe
  - Au sujet de
- Autres notifications**
  - Enregistrer nettoyage
- Chercher notifications**
  - Chercher notification

Se déconnecter DIRSCHMARKT # Fermer

Ce site est construit avec le EDS.SystemLib V52005 - version 0.1

## 2. Ecran "Register Arrival assembly Place"

### a. Première notification

**Sanitel.Net - QAS**  
3.0.70.0 © 2007 FAVV/AFSCA -- Chargé: 20/03 11:22

Aide | Commentaires | Centre information

Page d'accueil Entités de base Notifications Abattage Commande Enregistrer Nettoyage Application Admin Au sujet de

**MouvementArrival**

ID Notification:  Statut: Nouveau

**Somme Transporter**

Détail Animaux Validation Historique

Plaque d'immatriculation (1)  Date déplacement: 20/03/2009 11:22

Transporteur (2)  Espèce animale:

Marchand (3)  Etat animal: Vivant

Animaux (4)  Numéro document:

(5)  Nombre animaux:

**Validate** **Report Transporter**

Se déconnecter DIRSCHMARKT # Action Commit Insérer Annuler

Ce site est construit avec le EDS.SystemLib V52005 - version 0.1

A l'ouverture de cet écran

- Le *Animal Type* est automatiquement complété avec la valeur qui émane du profil
- Le *Movement Date* est automatiquement mis à la date du jour
- Le curseur se place automatiquement au niveau du champ *License Plate* (1)

Introduisez un numéro de plaque, suivi de "enter"

Le numéro de plaque est recherché. Si seulement un seul transporteur y est lié, alors

- le champ *Transporter* (2) est automatiquement complété
- le champ *Dealer* (3) est automatiquement complété
- le curseur se positionne au niveau du champ *Animals* (4)

Au moyen du scanner de codes-barre, tous les passeports peuvent à présent être scannés dans le champ *Animal*. Chaque code-barre se retrouve sur une nouvelle ligne.

Cliquez sur "Insert". Si aucune anomalie n'est décelée, alors

- les codes-barre sont automatiquement lus et sont transposés vers les animaux sur l'onglet *Animal*. A ce niveau les doubles sont également filtrés et éliminés
- le nombre d'animaux est automatiquement complété dans *Animal Count* (peut être utilisé par le responsable guichet pour contrôler le nombre d'animaux par transporteur)
- le curseur est placé sur le bouton "Report Transporter" (5)

A partir du moment où le curseur est positionné sur le bouton "Report Transporter", il est possible de demander le rapport en cliquant simplement sur **la barre d'espacement** du clavier. On obtient alors un écran intermédiaire (popup) pour ouvrir le pdf ou pour enregistrer. En appuyant sur la lettre **o**, vous ouvrez le pdf. Ensuite, il est possible d'imprimer le rapport au moyen de **Ctrl+p**. Une fois l'impression effectuée, vous devez fermer deux fenêtres (inévitables avec l'application web). Pour ce faire vous faites deux fois **Alt+F4**.

#### **b. notification suivante pour un autre transporteur**

En cliquant sur le petit icône *New*, vous démarrez à nouveau la logique susmentionnée.

#### **c. notification suivante pour le même transporteur**

Si vous avez effectué une communication, il est alors possible de démarrer une nouvelle communication pour laquelle le numéro de plaque et le transporteur sont déjà repris, en cliquant sur le bouton *Same Transporter*. Le curseur vient alors se positionner automatiquement dans le champ *Dealer*. Un fois que le purchaser est sélectionné, le curseur se déplace à nouveau automatiquement vers le champ *Animal*.

Si cela concerne un transporteur avec des animaux pour plusieurs négociants, il suffit alors juste après la dernière communication introduite de cliquer sur le bouton "Report Transporter".

### **3. Ecran "Register Departure assembly Place"**

Analogue.

Remarque:

L'impression en double du rapport se fera automatiquement dans une version suivante. Dans l'environnement QAS actuel, ce n'est pas encore prévu